

<p>«Рассмотрено» на заседании МС _____ Протокол № 1 от « 28 » 08 2023 г.</p>	<p>«Согласовано» Руководитель «Точки роста» _____ Н.Л.Олейникова « 28 » 08 2023г.</p>	<p>«Утверждаю» Директор школы _____ М.В.Сучкова Приказ № 132 от « 29 » 08 2023 г.</p>
--	---	---



**РАБОЧАЯ ПРОГРАММА
дополнительного образования**

(общеобразовательная общеразвивающая
программа технической направленности)

«Инфознайка»

Возраст 8-11 лет

Срок реализации: 1 год (34 часа)

2023-2024

Разработчик программы:
Лебедева Наталья Ивановна
учитель информатики
первой квалификационной категории

Рабочая программа составлена на основании:

- Федерального Закона РФ от 29.12.2012 г. № 273 «Об образовании в Российской Федерации» (в редакции Федерального закона от 31.07.2020 № 304-ФЗ «О внесении изменений в Федеральный закон «Об образовании в Российской Федерации» по вопросам воспитания обучающихся») (далее – 273-ФЗ);
- Приказа Министерства Просвещения Российской Федерации от 30.09.2020 г. № 533 «О внесении изменений в порядок организации и осуществления образовательной деятельности по дополнительным общеобразовательным программам, утвержденный приказом Министерства Просвещения Российской Федерации от 9 ноября 2018 г. № 196»;
- Приказа Министерства Просвещения Российской Федерации от 09.11.2018 г. № 196 «Об утверждении порядка организации и осуществления образовательной деятельности по дополнительным общеобразовательным программам»;
- Концепции развития дополнительного образования детей от 04.09.2014 г. № 1726-р;
- Санитарно-эпидемиологических требований к устройству, содержанию и организации режима работы образовательных организаций дополнительного образования детей (Санитарно-эпидемиологические правила и нормативы СанПиН 2.4.4.3172-14);
- Письма Министерства образования и науки РФ от 18.11.2015 г. № 09-3242 «О направлении информации» (вместе с «Методическими рекомендациями по проектированию дополнительных общеразвивающих программ (включая разноуровневые программы)»);
- учебного плана Центра образования цифрового и гуманитарного профилей «Точка роста» МКОУ Мирнинской СОШ.

Актуальность программы.

Информатика как динамично развивающаяся наука становится одной из тех отраслей знаний, которая призвана готовить современного человека к жизни в новом информационном обществе. Вместе с тем, она пронизывает содержание многих других предметов и, следовательно, становится дисциплиной обобщающего, методологического плана. В этой связи особенно актуальными становятся вопросы создания учебных программ для изучения информатики в начальной школе. Задача обучения информатике в целом - внедрение и использование новых передовых информационных технологий, пробуждение в детях желания экспериментировать, формулировать и проверять гипотезы и учиться на своих ошибках. Простейшие навыки общения с компьютером должны прививаться именно в младших классах, для того чтобы на предметных уроках в средних классах дети могли сосредоточиться на смысловых аспектах. Учащиеся младших классов испытывают к компьютеру сверхдоверие и обладают психологической готовностью к активной встрече с ним. Общение с компьютером увеличивает потребность в приобретении знаний, продолжении образования.

Программа кружка состоит из четырех ступеней, фактически продолжающих друг друга, но между тем каждая является самостоятельной частью усвоения, поэтому если ребенок начнет заниматься позже, то свободно сможет освоить работу в основных прикладных программах.

Задачи программы

1. Освоить общие безопасные и эргономичные принципы работы на ПК.
2. Познакомить учащихся с возможностями различных средств ИКТ для использования в обучении, развития собственной познавательной деятельности и общей культуры.

3. Освоить с учащимися первичные навыки обработки и поиска информации при помощи средств ИКТ.

4. Научить вводить различные виды информации в компьютер: текст, звук, изображение, цифровые данные; создавать, редактировать, сохранять и передавать сообщения и объекты.

Основная цель программы: формирование информационной компетентности и развитие мышления младших школьников.

Назначение программы: помочь детям узнать основные возможности компьютера и научиться ими пользоваться в повседневной жизни.

Работы с компьютером могут проводиться в следующих формах. Это:

1. **ДЕМОНСТРАЦИОННАЯ** - работу на компьютере выполняет учитель, а учащиеся наблюдают.

2. **ФРОНТАЛЬНАЯ** - недлительная, но синхронная работа учащихся по освоению или закреплению материала под руководством учителя.

3. **САМОСТОЯТЕЛЬНАЯ**- выполнение самостоятельной работы с компьютером в пределах одного, двух или части урока. Учитель обеспечивает индивидуальный контроль за работой учащихся.

4. **ТВОРЧЕСКИЙ ПРОЕКТ** – выполнение работы в микро группах на протяжении нескольких занятий

5. **РАБОТА КОНСУЛЬТАНТОВ** – Ученик контролирует работу всей группы кружка.

Задачи программы:

Образовательные:

- развить познавательный интерес;
- познакомить школьников с основными свойствами информации;
- научить их приемам организации информации;
- сформировать общеучебные умения и навыки;
- сформировать знания, умения и навыки работы с информацией;
- сформировать умения применять теоретические знания на практике;
- дать учащимся первоначальное представление о компьютере и сферах его применения.

Развивающие:

- развивать память, внимание, наблюдательность;
- развивать абстрактное и логическое мышление;
- развивать творческий и рациональный подход к решению задач.

Воспитательные:

- воспитать настойчивость, собранность, организованность, аккуратность;
- умения работать в мини группе, культуры общения, ведения диалога;
- бережного отношения к имуществу;
- навыков здорового образа жизни.

Личностные:

- воспитывать ответственность, настойчивость в достижении цели, рационального подхода к решению задач;
- формировать желание вести здоровый и безопасный образ жизни.

РЕЗУЛЬТАТ ПРОГРАММЫ

В результате освоения программы обучающиеся будут знать:

- правила поведения в компьютерном классе;
- знать роль и место информации в жизни человека;
- основные понятия, относящиеся к сбору информации;
- роль компьютера в жизни и деятельности человека;
- основные названия составных частей компьютера;
- правила работы текстового редактора;
- правила работы графического редактора;
- правила работы с редактором для создания презентаций;
- знать вид информации, представленный на экране.

В результате освоения программы обучающиеся будут уметь:

- осуществлять элементарные действия на компьютере;
- представлять информацию на экране компьютера;
- создавать свои источники информации;
- готовить свои проекты и защищать их;
- создавать и хранить информацию.

Тематическое планирование

- Тема 1. Вводное занятие – 1 час;
- Тема 2. Компьютер. Файлы и папки – 2 часа;
- Тема 3. Компьютерная графика - 8 часов;
- Тема 4. Текстовый редактор - 10 часов;
- Тема 5. Конструктор слайдов - 7 часов;
- Тема 6. Интернет. Поиск информации - 2 часа;
- Тема 7. Творческие проекты и их защита - 4 часа.

Календарно-тематическое планирование

№	Тема занятия	Кол-во часов	Дата
1	Компьютер – универсальная машина для работы с информацией. Техника безопасности и организация рабочего места	1	
2	Основные устройства компьютера	1	
3	Рабочий стол. Файлы и папки	1	
4	Текстовый редактор и текстовый процессор. Интерфейс Блокнот и MSWord.	1	
5	Ввод информации в память компьютера. Правила работы на клавиатуре.	1	
6	Хранение информации. Носители информации.	1	
7	Текстовая информация. Ввод и редактирование текстовой информации.	1	
8	Форматирование текстовой информации.	1	
9	Создание списков.	1	
10-11	Представление информации в форме таблиц	2	
12-13	Создание грамоты, поздравительной открытки.	2	
14	Компьютерная графика. Интерфейс Paint. Изучаем инструменты графического редактора.	1	
15	Планируем работу в графическом редакторе. Кнопка Shift.	1	
16	Работаем с графическими фрагментами	1	
17	Создаем графические модели.	1	
18-19	Проект. Тематическая композиция (Создание композиций на тему: «Моя дом», «Моя школа»)	2	
20-21	Проект. Книжная графика (книжная обложка, календарь, поздравительная открытка)	2	
22	Знакомство с программой PowerPoint	1	
23	Основные возможности программы PowerPoint	1	
24	Составление простейшей презентации	1	
25	Творческий Проект. «Это я»	1	
26	Добавление в презентацию картинок, текстов	1	
27	Добавление эффектов анимации в презентацию	1	
28-29	Творческий проект. «Мой класс»	2	
29	Ресурсы сети Интернет.	1	
30	Работа с электронной почтой.	1	

	Поиск информации в Интернете.	1	
31-33	Творческий проект (тема на выбор обучающихся)	3	
34	Защита проектов (конференция)	1	